

# FabLearn Modelo para Submissão Demonstrações

Gustavo Chien

Microduino Brasil

Curitiba, Paraná

Brasil

microduino.cc

chien.gustavo@microduino.cc

Bin Feng

Microduino Studio

Beijing, Beijing

China

microduino.cc

bin@microduino.cc

## RESUMO

mCookie é um kit de ensino de programação e robótica baseado no Arduino, voltado para o público infantil. Os módulos mCookie se interconectam através de ímãs, tornando a criação de projetos de hardware simples e intuitiva.



Figura 1. módulos mCookie

## Ferramentas, Habilidades e Materiais

- Ferramentas → kit mCookie
- Habilidades → sem pré-requisitos
- Materiais → computador (PC/MAC)

## Palavras-chave

mCookie; Microduino; Arduino; Programação; Robótica; Prototipagem; Cultura Maker.

# 1. DESCRIÇÃO DA DEMONSTRAÇÃO

## 1.1 Descrição do Produto/Projeto

mCookie é a versão voltada para o público infantil do Microduino, um conjunto de módulos compatíveis com o Arduino com diversas funções, sensores e atuadores. Os módulos trabalham com conexões magnéticas, que tornam a criação de projetos de hardware intuitivas e de fácil montagem.

A Microduino é uma startup criada em dentro de um makerspace em Beijing. Em 2013, através de um projeto na plataforma de financiamento coletivo “Kickstarter”, a primeira versão dos módulos foi lançada com sucesso. O Microduino foi o primeiro projeto bem sucedido lançado por uma equipe chinesa no Kickstarter abrindo o caminho para diversos outros projetos.

Vídeo demonstração do produto: <https://www.youtube.com/embed/1Z7GPxo5y-A?autoplay=1>



Figura 2. Carro controle remoto

## 1.2 Público Alvo

Educadores interessados na introdução da cultura maker em instituições de ensino brasileiras.

# 2. CONCLUSÃO

## 2.1 Resultados e Vantagens

O mCookie oferece uma plataforma para introdução de disciplinas de programação e prototipagem de hardware de forma fácil e intuitiva, podendo ser introduzido a alunos de todas as idades.

A programação dos módulos pode ser feita através do Scratch, para usuários iniciantes, ou através da IDE do Arduino para usuários mais experientes.

## 2.2 Valor mais amplo

Iremos compartilhar nossa experiência na introdução do ensino maker nas escolas. A startup vem trabalhando com diversas instituições de ensino chinesas, de escolas de educação infantil à Universidades, e esperamos que algumas das nossas experiências possam servir de aprendizado para os educadores presentes na FabLearn.

**3. REQUISITOS**  
Sem requisitos especiais.